

SPIELREGELN für die G – Junioren / Kreis Lüdenscheid

(gültig für die Saison 2025 / 2026 ab 01.02.2026 !! – von den Vereinen einzuhalten !!)

Altersklasse:	Jahrgang 2019 / 2020 und Jünger
Austragungsmodus:	Spiele in 1. Serie > Staffeln als Spielrunde Spiele in 2. Serie > Staffeln als Spielrunde
Staffelgröße:	Einteilung erfolgt durch Spielleitende Stelle
Spieldauer:	maximal Gesamt 40 Minuten ! Optional planen z.B. 6 Durchgänge á 5 Min. Angemessene Pausenzeiten mit einplanen(Trink- und Wechsellpausen)
Spielstärke:	gespielt wird 3 vs 3, auch ist 2 vs 2 möglich (Ausnahme auch 4 vs 4)
Anzahl der Spieler:	An einem Spieler können beliebig viele Spieler eingesetzt werden
Ein- und Auswechseln:	Beliebig oft / Jedoch sollten die Teams durchgewechselt werden
Spielfelder:	Es muss auf 2 Spielfelder gleichzeitig parallel gespielt werden !
Spielfeldgröße:	ca. 25m x 18 m bei 3 vs3 (4 vs 4) ca. 15m x 10m bei 2 vs 2
Tore:	Breite 1,2m bis 2m / Höhe 0,75m bis 1,2m 2 Tore je Spielfeld Aufbau: Grundlinie, Minitorer kippsicher aufstellen, Alternativ Hütchen oder Stangen auch möglich
Spielball:	Größe 3 (290g / S-Light)
Torschusszone:	Tore können ab der Mittellinie erzielt werden
Spieleröffnung:	z.B. „Schere-Stein-Papier“ zur Ermittlung des Teams, welches das Spiel eröffnen darf. Die Spieleröffnung erfolgt dann von der eigenen Grundlinie durch ein Dribbling oder Passspiel
Ausball / Freistoß:	Bei einem Ausball/Freistoß setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel an dieser Stelle durch Dribbling oder Pass von der Seite fort.
Eckstoß:	Von der Spielfeldecke als Dribbling oder Pass
Abstoß:	Von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass
Abstand:	Bei Ausball, Abstoß und Eckstoß muss der Gegner mind. 3M Abstand halten
Torerzielung:	Aus einem „ruhenden“ Ball (Freistoß, Abstoß, Ausball, etc.) kann kein Tor direkt erzielt werden. Mit dem zweiten Kontakt des/der gleichen Spielers/Spielerin oder eines/ einer Mitspieler Das Torerzielende Team zieht sich in die eigenen Hälfte zurück.
Anstoß nach Torerzielung:	Bon der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass
Einsatz Rotationsspieler *in:	Jeweils nach einer Minute oder optional nach jedem erzielten Tor wechseln die Teams eine*n Spieler*in (am besten in einer festgelegten Reihenfolge) ein(sofern vorhanden). Das Ziel ist es, das jede*er Spieler* in auf eine ähnliche Gesamtspielzeit kommt

Regelwidriges Spiel /: dazu gehört auch Handspiel	Gegnerische Mannschaft bekommt den Ball und nimmt das Spiel durch ein Dribbling oder Pass wieder auf
Strafstoß/Abseits-/ Rückpassregel:	kommt nicht zur Anwendung
FAIRPLAY / Spielleiter / Zuschauer	<p>Vor Beginn des Spiels begrüßen sich die Spieler*innen und Trainer*innen bei der Eröffnung mit einem Handshake.</p> <p>Die Spiele werden ohne SR*in ausgetragen. Die Kinder treffen die Entscheidungen auf dem Platz selbst.</p> <p>Die Trainer*innen geben nur die nötigsten Anweisungen und halten sich zurück. Sie unterstützen die Kinder unter Berücksichtigung ihrer Vorbildfunktion aus einer gemeinsamen Coaching-Zone.</p> <p>Alle Zuschauenden halten sich außerhalb des Innenraumes auf !!</p>
Spielbericht (SBO):	<ul style="list-style-type: none">> Heimmannschaft ist für die Erstellung des Spielberichts bis spätestens 2 Stunden nach Spielende verantwortlich !> Spielleiter ist namentlich (Vor- und Zuname) einzutragen (Vereinsangabe wäre wünschenswert)> Aufstellung muss bis zum Spielbeginn erstellt und freigegeben sein !! Alle eingetragenen Spieler gelten als eingesetzt.> Auswechslungen müssen nicht eingetragen werden.> Ein Ergebnis ist wie folgt einzutragen: (gültig ab 01.02.2026 !) a) 1:0 für die Mannschaft mit den meist erzielten Toren, addiert von beiden